



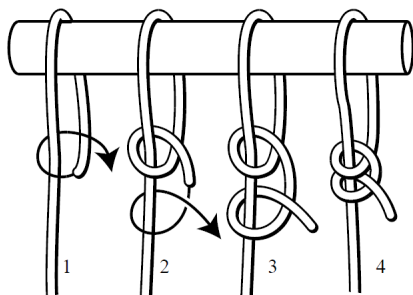
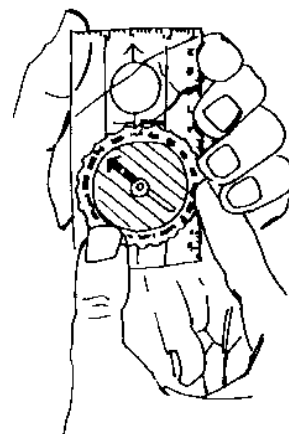
# Tulák zve

## na soutěž brněnských oddílů

# Setonův závod 2016



Ahoj Tuláci,  
jako každé jaro i letos nás čeká „Sítňák“ - závod tříčlenných hlídek od nejmladších až po instruktory. Celý rok si hrajeme a učíme se mnoha věcem a teď je čas ukázat, co v nás je. :o) Pojdme si společně užít krásný sobotní dubnový den, zažít legraci a dobrodružství, a taky soutěžit s ostatními za náš Tulák!



*Najdete pomocí buzoly sever? A najdete ho i na mapě? A co teprve zorientovat mapu a jít podle azimutu? :o)*

*Poznáte uzlík? A umíte ho uvázat a víte, k čemu slouží?:)*

**Datum a místo:** 23. 4. 2016 na Hádech

**Sraz:** 8.45 hod. před klubovnou (Lesnická 44)

**Návrat:** v 17.00 hod. tamtéž

**Cena:** 80 Kč startovné (ceny, občerstvení)

**Výbava:** sportovní obuv a oblečení (dlouhé rukávy i nohavice, podle počasí), oblečení na převlečení, svačinu a pití na celý den (oběd bude na místě), **psací potřeby, uzlovačku, KPZ s jehlou a navlečenou nití, pláštěnku, tulácký kroj i triko, malý batůžek, 2x jízdenku MHD na 60 min.**

**Kontakt:** Lachtan (před akcí) - 732 941 203,  
Nikča (během akce) - 777 596 091





Pionýr, z. s. - Jihomoravská krajská organizace  
a  
Sdružení pionýrských tábornických oddílů Brno (SPTO)  
www.jmpionyr.cz, pto.pionyr.cz  
Vás zvou na 25. ročník



# Setonův závod 2016

**Termín:** sobota 23. dubna 2016  
**Místo konání:** okolí vrcholů Hády a Šumbera  
**Pořadatel:** Sdružení pionýrských tábornických oddílů Brno z pověření VV KRP JmKOP  
**Organizátor:** 21. PTO Hády a 66. PTO Brabrouci Modřice  
**Funkcionáři:** ředitel závodu - Martin Vetter - Mart'an  
hlavní rozhodčí - Zdeněk Humpolí - Rum  
zdravotník - Jaroslava Fadrná - Jája  
**Start a cíl:** Bývalé softbalové hřiště pod Hády přes silnici od vstupu do Růženina lomu  
(49° 12'56.049"N, 16° 40'16.120"E)  
**Časový plán:** start prvních závodníků v 9:00, vyhlášení v 16:00, uzavření stanovišť bude postupně,  
poslední v 15:00  
**Doprava:** autobusy 78, 82, 202 na zastávku Horníkova nebo Podbělová. Šalinou č. 8 na  
zastávku Kotlanova. Od MHD poté pěšky.  
**Kategorie:** N - ročník narození 2007, 2008, 2009  
M - ročník narození 2004, 2005, 2006  
S - ročník narození 2001, 2002, 2003  
R - ročník narození 1998, 1999, 2000

- Setonův závod je soutěž tříčlenných hlídek ve výše stanovených kategoriích. Hlídky s jiným počtem členů, či s doprovodem mohou startovat pouze mimo soutěž a jen se souhlasem ředitele závodu.
- Pro zařazení hlídky rozhoduje ročník narození nejstaršího člena hlídky.
- V každé věkové kategorii je zvlášť kategorie dívek a zvlášť kategorie hochů; o zařazení do kategorie rozhoduje „pohlavní“ většina; do finále může postoupit a putovní cenu získat i takto koedukovaná hlídka
- Hlídka je zpravidla složená z jednoho PTO (PO a jiných oddílů); hlídka složená ze členů více oddílů může rovněž startovat, může se i přihlásit přímo na startu, může i zvítězit a získat cenu, nikoliv však získat putovní cenu a její výsledek též není žádnému z oddílů započítán do Zelené ligy
- Počet hlídek z jednoho oddílu není omezen.
- V rámci jedné kategorie může být pro počítání Zelené ligy sloučena kategorie dívek a hochů.

**Pravidla stanovišť** jsou v samostatném souboru, který je přílohou propozic. Případně jej najdete u přihlašování.

**Diskvalifikace:** Hlídka je vyloučena z hodnocení, jestliže:

- použije mobilní telefon (ani telefony s maminkou nemají výjimku)
- přijme cizí pomoc (vedoucí, kteří nebudou na stanovištích, nemají přístup na trať. Žádný z vedoucích nemůže svým hlídkám na trati pomáhat)
- nedojde ke kontrole nebo do cíle kompletní
- ztratí či svévolně poškodí startovní průkaz
- jinak vážně naruší průběh soutěže

Hlídka, která vynechá kontrolu, není diskvalifikovaná, ale umístí se v pořadí až za poslední hlídkou, která absolvovala všechna kontrolní stanoviště.

Je zakázáno používat v průběhu závodu mobilní telefony, s výjimkou situací ohrožujících zdraví nebo život účastníků.

**Přibližná délka tratí:** N 6 km, M 7 km, S 10 km, R volně po stanovištích bez vyznačené trasy. Trasy jsou vedeny po značených cestách, případně je část doznačena fáborky nebo jiným způsobem.

**Výzbroj:** Povinně každá hlídka tužku či propisku a každý člen hlídky uzlovačku a KPZ s jehlou a nití. Účast v tábornických krojích vítána.

Doporučeno a povoleno: mapa, zavírací (!) kudla, vlastní buzola, jídlo, pití a **pláštěnka**.

**Startovné:** 80,- Kč za člena hlídky, splatné při prezenci.  
Ve startovním jsou zahrnuté náklady na ceny, občerstvení (pro soutěžící a kontroly) a materiál potřebný ke konání akce. Nesoutěžící v případě občerstvení platí 30,-.

**Přihlášky:** Je na pionýrské přihlašovně. <http://prihlasovna.pionyr.cz/>  
Zahájení přihlašování 30. března 2016, poslední možnost přihlášení 17. dubna 2016.

**Kontakt:** Mart'án, [MVetter@seznam.cz](mailto:MVetter@seznam.cz), 721 772 074

Závod je dotovaný z dotací na akce od MŠMT a Magistrátu města Brna.

# PRAVIDLA KONTROLNÍCH STANOVÍŠŤ

<b>A</b>	<b>AZIMUT</b>	<b>MSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Podle zadaného azimutu a vzdálenosti (v metrech) najít ukryté karty a opsat z nich znaky.	
<b>Postup</b>	Hlídky plní úkol společně, má k dispozici jednu buzolu (mimo R). Od rozhodčího obdrží první kartu s údaji (azimut a vzdálenost v metrech, pro kategorii M do 35m), dle nich nalezne kartu, z níž opíše znak a odevzdá jej rozhodčímu. Tento postup zopakuje třikrát, pokud jí to časový limit umožní.	
<b>časové limity</b>	<b>M, S, R – 6:00 min</b>	
<b>hodnocení</b>	Počítají se pouze správně opsané karty. Žádná karta – 0 bodů, za každou správně opsanou kartu 4 body (tedy 0 – 4 – 8 – 12 bodů).	
<b>poznámky</b>	V terénu musí být umístěno několikanásobně více karet se znaky – písmena, jednoduché symboly. <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>	

<b>B</b>	<b>BOTANIKA</b>	<b>NMSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Správně určit byliny a dřeviny (celkem 12 ks).	
<b>postup</b>	Hlídky plní úkol společně (R pouze částečně), odpovídá písemně (kromě Dis u N a M). Pro kategorie N a M stačí znalost rodového jména. Pro kategorie S a R je třeba uvést i druhové jméno, lze-li to objektivně určit.	
<b>časové limity</b>	<b>N, M, S, R – 5:00 min</b>	
<b>hodnocení</b>	Za každou správně určenou rostlinu je 1 bod, maximálně tedy 12 bodů. U kategorií S a R při chybě pouze v druhovém jméně se každá lichá chyba nepočítá.	
<b>poznámky</b>	Mít dostatek materiálu. <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>	

<b>C</b>	<b>HOD NA CÍL</b>	<b>NMSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Trefit kriketovým nebo obdobným míčkem (tenisák, ...) cíl.	
<b>postup</b>	Cíl je „pytel“ velikosti minimálně 50cm x 100cm, který je zavěšen ve volném prostoru. Kategorie S a R mají cíl v pohybu (pytel se pohybuje ze strany na stranu jako kyvadlo). Je potřeba jej trefit kdykoliv během pohybu. Pytel je rozkýváán pouze jednou. Míčky jsou připraveny na odhodové čáře, členové hlídky házejí postupně a každý z nich má čtyři rány (+ možnost jedné náhradní, když se netrefí)	
	<b>Vzdálenosti</b>	<b>N – 4m      M – 6m      S – 8 m      R – 10 m</b>
<b>časové limity</b>	není na čas	
<b>hodnocení</b>	Každý platný zásah = 1 bod, body jednotlivých členů hlídky se sčítají. Hlídky mají možnost získat maximálně 12 bodů.	
<b>poznámky</b>	Každý člen hlídky má možnost dvou zkušebních hodů. <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>	

<b>D</b>	<b>POZOROVÁNÍ PŘÍRODY</b>	<b>R</b>
<b>zadání úkolu</b>	Ve vytyčeném území dalekohledem najít 12 věcí, které do přírody nepatří.	
<b>postup</b>	Hlídky plní úkol společně, má k dispozici dalekohled a odpovídá písemně.	
<b>časové limity</b>	<b>R – 4:00 min</b>	
<b>hodnocení</b>	Za každou objevenou a správně zapsanou věc = 1 bod, maximálně tedy 12 bodů.	
<b>poznámky</b>	Vzdálenost věcí od stanoviště je taková, aby bylo obtížné předměty posoudit zrakem a bylo nutno užít dalekohled. <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>	

<b>F</b>	<b>FINSKÁ STEZKA</b>	<b>NMSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Překonat stezku skládající se ze 4 po sobě jdoucích přírodních, lanových, či jiných překážek např. přeskok, kladina pevná či zavěšená, houpačka, dvojitá lanová (kanadská) lávka či kříž, vodorovné lano, šplh, apod.).	
<b>Postup</b>	Hlídky startuje společně, ale každý běží „na vlastní pěst“, členové hlídky si nemožou navzájem pomáhat. Jednotlivci mohou vynechat překážku a vrátit se k ní, zbude-li jim čas.	
<b>časové limity</b>	<b>N</b> – 6:00 min	<b>M</b> – 5:30 min <b>S</b> – 5:00 min <b>R</b> – 5:00 min
<b>hodnocení</b>	Každá zdaná překážka = 1 bod, maximálně tedy 12 bodů.	
<b>poznámky</b>	Překážky jsou čtyři za sebou a jsou řazeny od nelehčí po nejtěžší. V kategorii <b>N</b> může rozhodčí pomoci při výstupu na příp. lanovou lávku apod. Každá kategorie má vlastní finskou stezku (překážky) úměrnou fyzickým schopnostem. Organizátor zaručí bezpečnost a záchranu účastníkům. <b>Kategorie R a S může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>	

<b>J</b>	<b>JÍZDNÍ ŘÁD</b>	<b>NMSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Vyhledání časově vymezeného spoje v různých variantách JŘ (ČD, IDSJMK, DPMB) podle kategorií. Kategorie <b>N</b> – jízdní řád MHD v Brně z konkrétní zastávky. Úkol plní celá hlídka společně. Hlídka dostane dva různé zastávkové JŘ (autobus, šalina, trolejbus) – celkem tedy 2 úkoly. Kategorie <b>M</b> – bez přestupu na JŘ IDSJMK konkrétní linky (xerokopie). kategorie <b>S</b> – s jedním přestupem na dvou stránkách JŘ (IDSJMK). Kategorie <b>R</b> – s přestupem a určením ceny základního jízdného v celém JŘ.	
<b>postup</b>	Každý člen hlídky si vylosuje zadání a plní úkol samostatně, odpovídá písemně (kromě kategorie <b>N</b> a <b>SVP</b> u kategorie <b>M</b> ).	
<b>časové limity</b>	<b>N</b> – 6:00 min, <b>M</b> – 6:00 min, <b>S</b> – 7:00 min, <b>R</b> – 9:00 min	
<b>hodnocení</b>	Kategorie <b>N</b> – počet zastávek = 2 body, čas odjezdu = 2 body, doba jízdy = 2 body Kategorie <b>M</b> – odjezd = 2 body, příjezd = 2 body. Kategorie <b>S</b> – 1. nástup = 1 bod, 1. Výstup = 1 bod, 2. Nástup = 1 bod, 2. Výstup = 1 bod. kategorie <b>R</b> – nástup = 1 bod, přestup = 1 bod, výstup = 1 bod, cena = 1 bod. Body všech členů hlídky se počítají. Hlídka může získat maximálně 12 bodů.	
<b>poznámky</b>	„Téměř správné“ odpovědi jsou chybné. <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>	

<b>K</b>	<b>PŘIŠÍVÁNÍ KNOFLÍKU</b>	<b>NM</b>
<b>zadání úkolu</b>	Přišít knoflík k látce. <b>N</b> – se dvěma dírkami. <b>M, S</b> – se čtyřmi dírkami.	
<b>postup</b>	Každý člen hlídky pracuje sám a přišívá jeden knoflík.	
<b>časové limity</b>	<b>N</b> - 4:30 min, <b>M</b> - 4:00 min, <b>S</b> – 3:00 min	
<b>hodnocení</b>	Za úhledně a správně přišitý knoflík 4 body. Body všech členů hlídky se počítají. Hlídka může získat maximálně 12 bodů.	
<b>poznámky</b>	Knoflíky a látky jsou na stanovišti soutěžícím k dispozici, jehlu a nit použije každý ze svoji KPZ. Nit může být v KPZ již navlečená.	

<b>M</b>	<b>SIGNALIZACE</b>	<b>MSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Vyslat pomocí praporků (morse, semafor) vylosovaný text o 12 znacích, kategorie <b>S</b> a <b>R</b> včetně číslic. Text pro <b>M</b> jsou tři smysl dávající slova o čtyřech znacích. Text pro <b>S</b> a <b>R</b> je 12 znaků beze smyslu.	
<b>postup</b>	Jeden člen hlídky si vylosuje na vysílacím stanovišti kartu s textem a vyše jej zbylým členům hlídky, ti přijatý text odevzdají písemně rozhodčímu.	
<b>časové limity</b>	<b>M</b> – 6:00 min	<b>S</b> – 5:00 min <b>R</b> – 3:00 min
<b>hodnocení</b>	Každý správně přijatý znak = 1 bod, maximálně tedy 12 bodů.	
<b>poznámky</b>	Vzdálenost mezi přijímajícími a vysílajícími je minimálně 20m (bude vyznačeno). Verbální komunikace v obou směrech je zakázána (bez ohledu na význam vyřčeného je hlídka automaticky vyřazena z plnění = 0 bodů). <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>	

<b>N</b>	<b>PLÁNEK</b>	<b>SR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Do připraveného plánu zakreslit polohu 6 bodů označených v terénu.	
<b>postup</b>	Záleží na hlídce, zda chce plnit úkol společně nebo se rozdělit. V terénu jsou viditelně označené body, jejichž polohu je třeba do plánu zaznačit s minimální tolerancí.	
<b>časové limity</b>	<b>S, R – 6:00 min</b>	
<b>hodnocení</b>	Rozhodčí zkontroluje správnost zaznačení přiložením odevzdaného plánu na průsvitku (šablonu) se správným řešením včetně povolené tolerance. Za každý správně označený bod z terénu v plánu hlídka získá 2 body do hodnocení, za bod v toleranci polovinu (1 bod). Hlídka může získat maximálně 12 bodů. <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>	
<b>poznámky</b>		

<b>O</b>	<b>PRÁCE S MAPOU A BUZOLOU</b>	<b>NMSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	<p><b>N</b> – První člen hlídky určí pomocí buzoly 4 základní světové strany. Druhý člen hlídky ukáže na mapě 4 základní světové strany. Třetí člen hlídky určí ze souboru turistických značek 4 vylosované značky.</p> <p><b>M</b> – První člen hlídky zorientuje mapu pomocí buzoly. Druhý člen hlídky určí 4 vylosované turistické značky. Třetí člen hlídky určí 4 vylosované mapové značky přímo z mapy.</p> <p><b>S</b> – První člen hlídky zorientuje mapu pomocí Slunce a hodinek. Druhý člen hlídky určí vzdálenost 2 míst na mapě. Třetí člen hlídky určí 4 vylosované mapové značky přímo z mapy.</p> <p><b>R</b> – První člen hlídky určí bod z terénu v mapě a bod z mapy v terénu. Druhý člen hlídky určí z mapy převýšení mezi 2 místy. Třetí člen hlídky popíše podle mapy kratší úsek cesty (délka úseku, profil, zajímavosti).</p>	
<b>postup</b>	Obecně – úkoly plní každý člen hlídky samostatně.	
<b>časové limity</b>	<b>N, M, S, R – 4:00 min</b>	
<b>hodnocení</b>	<p>Každý soutěžící má možnost získat 0 až 4 body. Body všech členů hlídky se sčítají. Hlídka může získat maximálně 12 bodů.</p> <p><b>N</b> – Každá správná odpověď (světová strana, turistická značka) = 1 bod.</p> <p><b>M</b> – Každá správná mapová značka = 1 bod. U prvního a druhého člena hlídky je hodnocení dle přesnosti odpovědi 0 až 4 body. (tolerance např. na 2 body je 10<sup>0</sup> až 30<sup>0</sup>).</p> <p><b>S</b> – Každá správná mapová značka = 1 bod. Každý správně určený bod v terénu = 2 body (tedy 0 – 2 - 4). U druhého člena hlídky je hodnocení dle přesnosti odpovědi 0 až 4 body. (tolerance 10%, 20%, 30%)</p> <p><b>R</b> – Každý správně určený bod na mapě = 2 body (tedy 0 – 2 - 4 body). U druhého člena hlídky je hodnocení dle přesnosti odpovědi 0 až 4 body. (tolerance 10%, 20%, 30%) U třetího člena hlídky je hodnocení dle kvality odpovědi 0 až 4 body. (1 bod za délku trasy, tolerance do 20%, 1 bod za profil, až 2 body za zajímavosti)</p>	
<b>poznámky</b>	<p>Použijí se turistické mapy ze souboru Edice KČT 1:50 000. Slunce je objednáno, ale pro případ náhodného mraku bude připraveno umělé Slunce (<b>M</b>). <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b></p>	

<b>P</b>	<b>PRVNÍ POMOC A ZDRAVOVĚDA</b>	<b>NMSR</b>			
<b>zadání úkolu</b>	Provést ošetření a transport raněného.				
<b>postup</b>	Hlídká plní úkol společně. Nejprve provede první pomoc a obvazy a pak transport raněného k vyznačené metě. Důležité je zdůraznění telefonátu RZP.				
	<b>obvazy + + první pomoc</b>	<b>N</b> – šátkové obvazy – závěs ruky, obvaz dlaně, ruky, chodidla ošetření včelího (vosího) bodnutí, klíště			
		<b>M</b> – totéž ( <b>N</b> ) + kolena, lokte (kravatový způsob), hlavy a obinadlový obvaz předloktí, dlaně, lokte a kolena. ošetření – odřenina (koleno, dlaň), úžeh, pokousání zvířetem			
		<b>S</b> – totéž ( <b>M</b> ) + obvaz oka a ucha ošetření - tepenné krvácení na předloktí, zlomenina dolní končetiny (bérec), zástava dechu, uštknutí hadem			
		<b>R</b> – totéž ( <b>S</b> ) + KPR (kardiopulmonální resuscitace)			
	<b>transport</b>	<b>N, M</b> – šetrný transport raněného sedícího na stoličce z rukou nebo šátků na vzdálenost cca 5 metrů <b>S, R</b> – šetrný transport raněného na improvizovaných nosítkách na vzdálenost cca 15 metrů			
<b>časové limity</b>	<b>první pomoc</b>	<b>N</b> – 3:00 min	<b>M</b> – 3:00 min	<b>S</b> – 3:00 min	<b>R</b> – 3:00 min
	<b>transport</b>	<b>N</b> – 3:00 min	<b>M</b> – 2:00 min	<b>S</b> – 3:00 min	<b>R</b> – 2:00 min
<b>hodnocení</b>	Podle kvality splnění úkolu za obvaz a ošetření zraněného 0 až 9 bodů, za transport raněného 0 až 2 body, za přivolání RZP 1 bod. Při nezavolání RZP -1 bod (tam kde je to potřeba). Hlídká může získat maximálně 12 bodů.				
<b>poznámky</b>	Na kontrole je přichystáno několik zadání a scénářů, každá hlídka si losuje svůj úkol. Pro rádce je nachystána „Anča“. Způsob transportu raněného se nelosuje. <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>				

<b>R</b>	<b>TERČOVÝ ÚSEK</b>	<b>NMSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Správně odpovědět na otázky (12) týkající se sdružení Pionýr, u kategorie <b>R</b> navíc i z činnosti instruktora.	
<b>postup</b>	Hlídká plní úkol společně, odpovídá písemně do karty. Vyhodnocení je provedeno až v cíli.	
<b>časové limity</b>	Bez časového limitu (po trase závodu).	
<b>hodnocení</b>	Za každou správnou odpověď 1 bod. Hlídká může získat maximálně 12 bodů.	
<b>poznámky</b>	<b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>	

<b>S</b>	<b>STAVBA STANU</b>	<b>NMSR</b>		
<b>zadání úkolu</b>	Složit a znovu postavit stan (Áčko bez apsidy a hřebenové tyče) s použitím všech kolíků. Případně varianta pro kategorii <b>S</b> – obdélníková celta, s tyčkami a vypínacími šňurami – staví se přístřešek v podobě áčka bez podlahy.			
<b>postup</b>	Hlídká plní úkol společně. Vzorně postavený stan nejprve složí (rozepne zip, vyndá tyče, zapne zip, vytáhne kolíky, složí stanové plátno na 2 nebo 3 díly a smotá je do úhledného válce, nezasunuje do obalu, tyče a kolíky poskládá vedle válce na dvě úhledné hromádky) a ohlásí rozhodčímu splnění první části. Po jeho souhlasu stan opět postaví (všechny kolíky, správně vypnutý, zapnutý zip) a ohlásí rozhodčímu splnění druhé části úkolu. Kategorie <b>S</b> přiměřeně podobně od postaveného přístřešku přes složenou celtu po postavený přístřešek.			
<b>časové limity</b>	<b>N</b> – 7:30 min	<b>M</b> – 6:00 min	<b>S</b> – 5:00 min	<b>R</b> – dle zadání
<b>hodnocení</b>	První část úkolu (složení stanu) 0 - 4 body a druhou část úkolu (stavba stanu) 0 – 8 body. Hodnocení (dle kvality) obou částí plně v kompetenci rozhodčích na stanovišti.			
<b>poznámky</b>	Podmínky a kritéria hodnocení budou předem viditelně zveřejněna na stanovišti. <b>Pro kategorii <b>S</b> a <b>R</b> může být použitý drobný týmový úkol, který odpovídá časovému limitu a obtížnosti.</b>			

<b>T</b>	<b>ČAS Z TRATI</b>	<b>NMSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Absolvovat trať v časovém limitu.	
<b>postup</b>	Rozumí se čistý čas z trati (čas v cíli – čas startu – $\Sigma$ čekacích časů z kontrol).	
<b>časové limity</b>	<b>N, M, S, R</b> – základní limit pro každou trať bude zveřejněn v prostoru startu před zahájením soutěže.	
<b>hodnocení</b>	Základní limit = 12 bodů. Za každých započatých 10 minut po limitu se jeden bod odečítá.	
<b>poznámky</b>	V prostoru startu a cíle i v prostoru prezence budou pro každou trať ( <b>N, M, S, R</b> ) zveřejněny časové intervaly s bodovým hodnocením. Za pozdní příchody se budou body odečítat ( <b>STANOVISŤE MŮŽE SKONČIT S MÍNUSEM</b> ). Kategorie <b>R</b> má v kartě časy uzavření jednotlivých stanovišť	

<b>U</b>	<b>UZLOVÁNÍ</b>			<b>NMSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Správně uvázat vylosovaný uzel a správně určit jeho použití v praxi.			
<b>postup</b>	Každý soutěžící váže a odpovídá sám. Uzly (dvojice uzlů) se losují. <b>N</b> – Každý váže 1 uzel: plochou spojku, lodní uzel, osmičku. <b>M,S,R</b> – Každý váže dvojici uzlů: plochou spojku + škotovou spojku, lodní uzel + rybářskou spojku, osmičkové poutko + zkracovačku.			
<b>časové limity</b>	<b>N</b> – 3:00 min	<b>M</b> – 3:00 min	<b>S</b> – 2:00 min	<b>R</b> – 1:30 min
<b>hodnocení</b>	Každý uvázaný uzel v kategorii <b>N</b> = 2 body, v kategoriích <b>M, S, R</b> = 1 bod, Za správné určení praktického využití totéž. Body jednotlivých členů hlídky se sčítají. Hlídka může získat maximálně 12 bodů.			
<b>poznámky</b>	Časový limit je pro uvázání uzlu (dvojice uzlů), ústní odpověď na využití v praxi je mimo tento limit. Rádcí musí i v limitu říci použití uzlu. <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>			

<b>V</b>	<b>STŘELBA ZE VZDUCHOVKY</b>	<b>SR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Sestřelit 4 ranami 4 dřevěné špalíčky (o rozměrech 7 x 5 x 2 cm) na vzdálenost 10 metrů	
<b>postup</b>	Rozhodčí poučí soutěžící o bezpečnosti při střelbě. Špalíčky jsou umístěny na rovném vyvýšeném místě (prkno), na stanovišti je na celtě připravena nenabitá vzduchovka, na misce 4 diabolky pro každého soutěžícího. Na pokyn rozhodčího soutěžící zalehnou ke vzduchovkám, nabijí a střílí. Po odstřílení položí „zlomenou“ vzduchovku na celtu hlavní směrem k terčům.	
<b>časové limity</b>	<b>S,R</b> – 2:00 min pro jednotlivce	
<b>hodnocení</b>	Za každý sestřelený špalíček = 1 bod, body jednotlivých členů hlídky se sčítají, maximálně tedy 12 bodů	
<b>poznámky</b>	Všechny vzduchovky musí být předem zastříleny. Obsluha stanoviště zajistí, aby nemohlo dojít k ohrožení zdraví kolemjdoucích, a zodpovídá za to v případě potíží.	

<b>Z</b>	<b>ZOOLOGIE</b>	<b>NMSR</b>
<b>zadání úkolu</b>	Správně určit zvířata, v kategoriích <b>S</b> a <b>R</b> příp. i jejich stopy (celkem 12 ks) na vyobrazeních.	
<b>postup</b>	Hlídky plní úkol společně, odpovídá písemně (kromě Dis u kategorií <b>N</b> a <b>M</b> ). Pro kategorie <b>N</b> a <b>M</b> stačí znalost rodového jména. Pro kategorie <b>S</b> a <b>R</b> je třeba určit i druhové jméno, lze-li to objektivně říci.	
<b>časové limity</b>	<b>N, M, S, R</b> – 5:00 min	
<b>hodnocení</b>	Za každé správně určené vyobrazení je 1 bod, maximálně tedy 12 bodů. U kategorií <b>S</b> a <b>R</b> při chybě pouze v druhovém jméně se každá lichá chyba nepočítá.	
<b>poznámky</b>	Na vyobrazeních (v souboru ukázek) použít pouze zvířena ČR. <b>Kategorie R může mít úkol upravený a pouze inspirovaný tématem stanoviště (za předpokladu odpovídající obtížnosti a časového limitu).</b>	